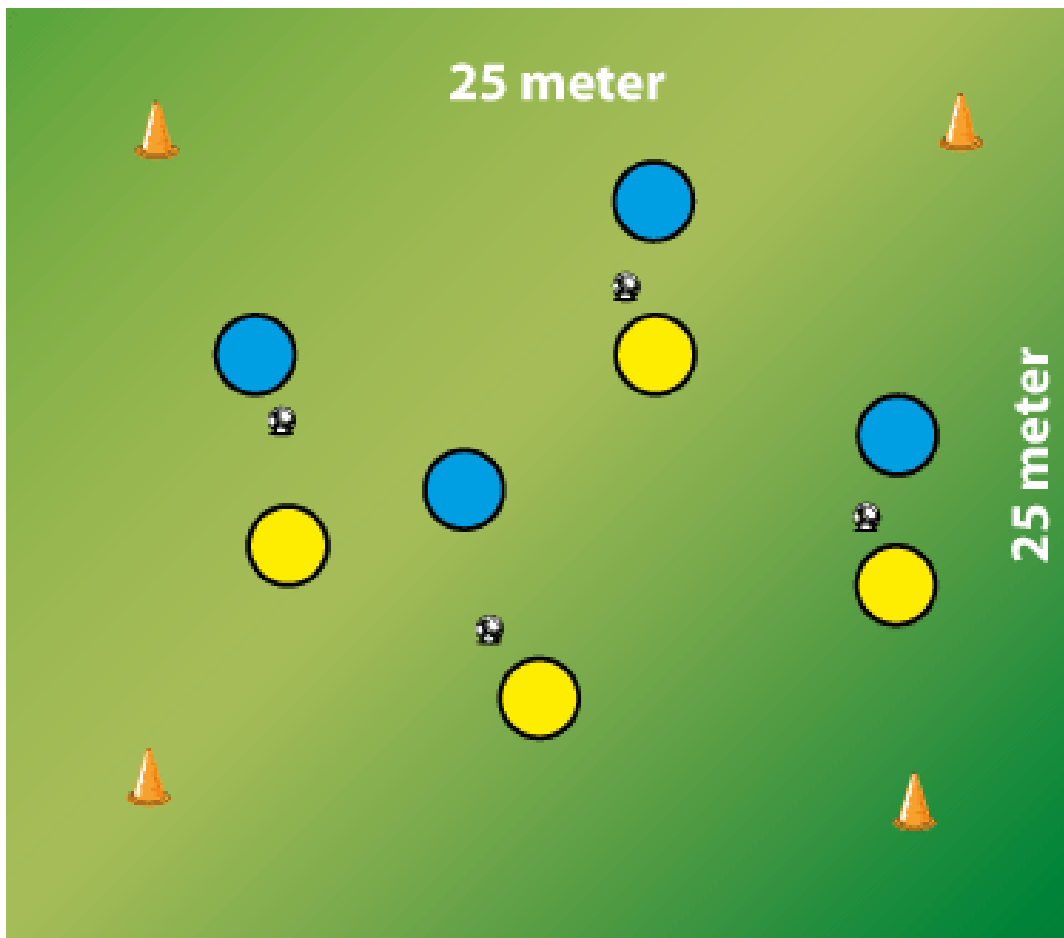


## 1 tegen 1 lijnvoetbal; iedereen in zelfde ruimte

Oefenstofnummer: 1465

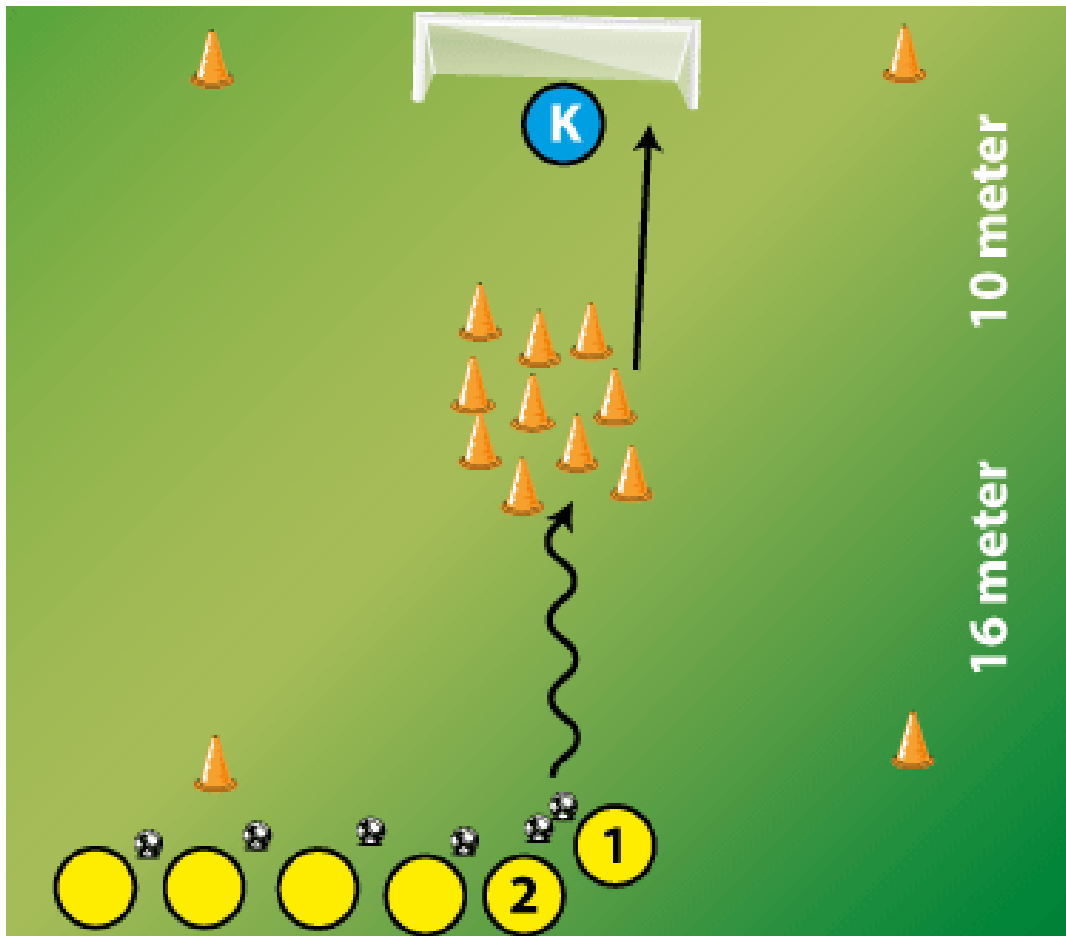


### Organisatie

- We maken 2-tallen, ieder tweetal een bal
- Alle tweetallen spelen 1 tegen 1 in dezelfde ruimte en kunnen scoren door over de lijn aan de andere kant te dribbelen. Ze mogen de gehele breedte van de lijn gebruiken
- Je mag alleen je eigen tegenstander verdedigen
- Na 1 minuut even rust en wisselen van tegenstander
- Een winnaar speelt altijd tegen een winnaar en een verliezer tegen een verliezer

## Dribbel door het pylonenbos en schiet

Oefenstofnummer: 1495

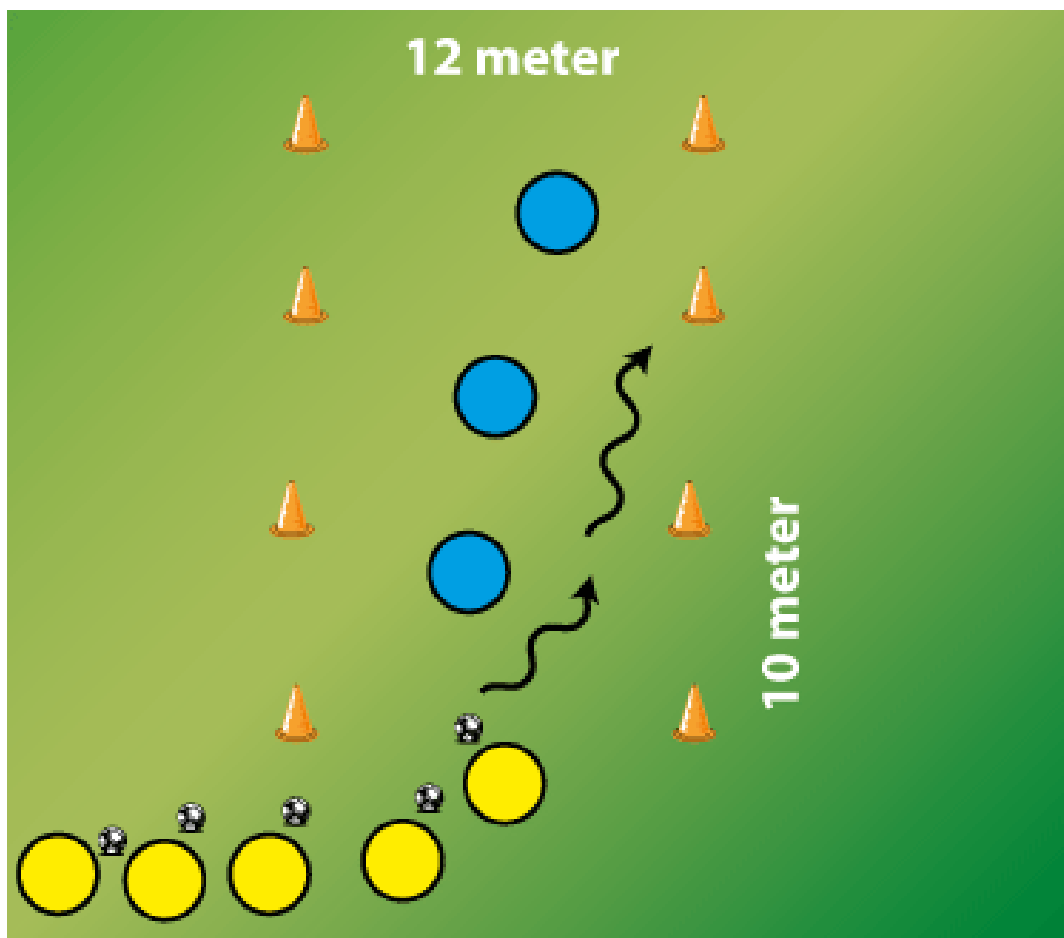


### Organisatie

- Een keeper op de grote goal
- Een stuk of tien pylonen op ongeveer 15 meter van het doel
- De eerste speler met bal (aanvaller) probeert door de pylonen heen te komen en schiet op doel
- Hierna haalt de speler de bal op en sluit weer achteraan
- Zet de pylonen steeds even iets anders neer

## De passeerkoning

Oefenstofnummer: 1461

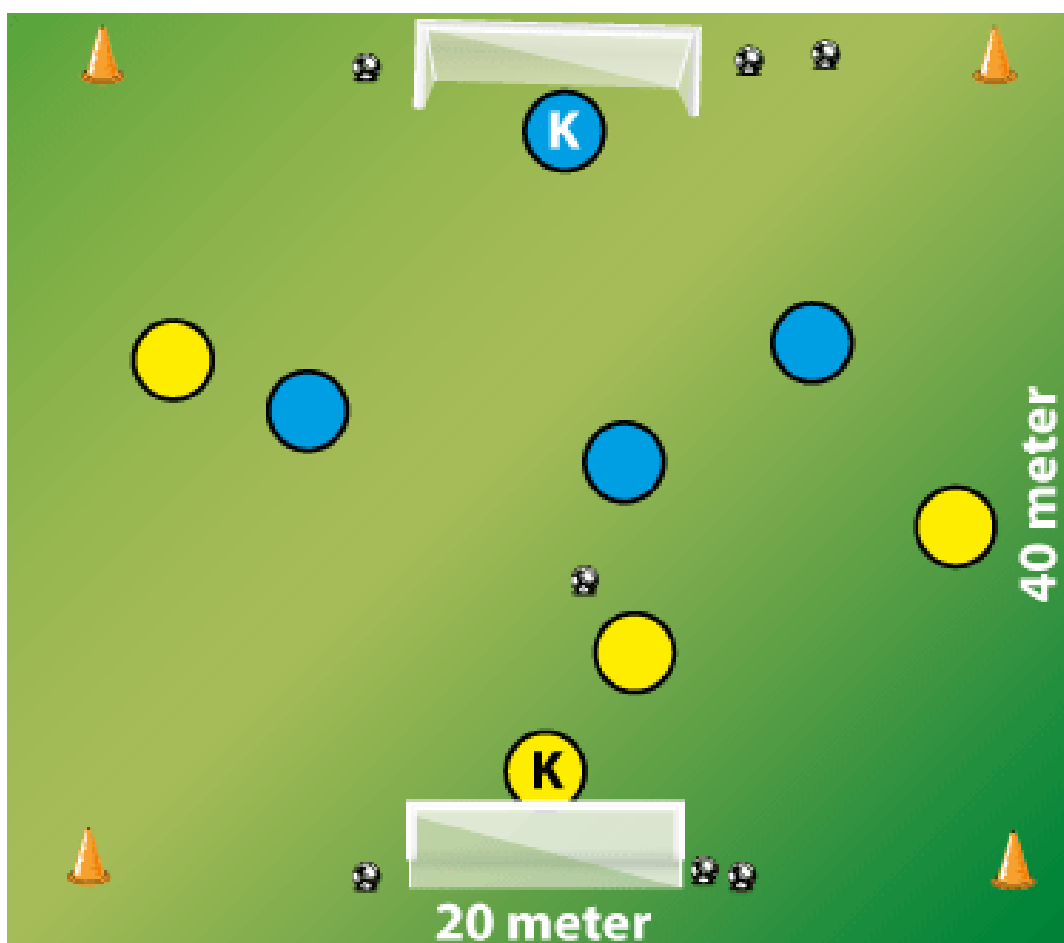


### Organisatie

- Drie vakken met daarin elk een verdediger. Elke verdediger moet in zijn eigen vak blijven
- De eerste speler begint met dribbelen en probeert de eerste verdediger te passeren, dan de tweede en probeert uiteindelijk over de achterste lijn heen te dribbelen. Als dat lukt, mag hij zich de passeerkoning noemen
- Na een paar minuten wisselen van verdedigers
- De actie is afgelopen als een van de verdedigers de bal buiten het vak tikt of als 20 seconden verstreken is

## Partijspel 3 + K tegen 3 + K

Oefenstofnummer: 1471



Organisatie

- Partijspel 3 met keeper tegen 3 met keeper op grote doelen